



Улатов Александр

Мужчина, 33 года, родился 12 декабря 1992

+7 (902) 2562713 — предпочитаемый способ связи • Доступен в Telegram t.me/ulatoff

ulatoff@bk.ru

telegram: @ulatoff

Личный сайт: ulatoff.ru

Проживает: Екатеринбург, м. Ботаническая

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов работать удалённо: Россия, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Продуктовый дизайнер (Product UX/UI Designer)

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 9 лет 3 месяца

Март 2023 —
настоящее время
3 года 8 месяцев

САЙБЕРЛИМФА

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Старший продуктовый дизайнер

— Руководил проектированием UX/UI в нескольких параллельных проектах: от анализа бизнес-требований и подготовки дизайн-концепций до прототипирования, передачи решений в разработку и контроля качества реализации.

— Проектировал интерфейсы сложных IT-продуктов с большим количеством пользовательских сценариев и сложной бизнес-логикой, включая Enterprise, B2B, CMS, BPMS и продукты информационной безопасности.

— Разработал и внедрил дизайн-систему для сложной BPMS-low-code платформы, сократив время разработки интерфейсов на 20 – 40 % и количество UI-несоответствий на 66 %.

— Проектировал пользовательские сценарии на основе анализа пользовательских данных, бизнес-требований и продуктовых метрик; использовал KPI и результаты UX Research для выявления точек улучшения интерфейсов.

— Разрабатывал User Flow, Customer Journey Map (CJM), интерактивные прототипы и дизайн-концепции, детально прорабатывая логику интерфейса, состояния и пользовательские сценарии.

— Презентовал UX/UI-решения и дизайн-концепции заказчикам и командам проекта, аргументировал проектные решения через пользовательские, бизнес- и продуктовые показатели.

- Координировал взаимодействие с разработчиками, проводил дизайн-ревью и контролировал соответствие реализации утвержденным UX/UI-решениям.
- Наставлял младших дизайнеров, проводил ревью макетов и передавал практики работы с Figma, Design System и проектирования сложных интерфейсов.
- Перепроектировал UX административной части BPMS системы ePlat4m, сократив время онбординга пользователей в 2 раза; разработал UX/UI конструктора страниц и связанных разделов CMS.
- Разработал UX сложной системы организации бизнес-процессов для отдела информационной безопасности Газпрома, создал CJM и User Flow и унифицировал UX/UI-паттерны.
- Перепроектировал сценарий реагирования на инциденты информационной безопасности в UDV Multipritect, сократив время обработки инцидентов на 30 %.
- Разработал UI Kit на React и Ant Design для UDV SOAR Orchestrator, обеспечив 90 – 95 % визуальной консистентности с продуктами компании на Angular; спроектировал дашборд мониторинга и AI-ассистента для написания скриптов.

Помимо продуктового дизайна, умею упаковывать продукт визуально: презентации, лендинги, маркетинговые материалы, digital-контент и полиграфия. Поэтому могу не только спроектировать продукт, но и понятно показать его ценность пользователю, клиенту или бизнесу.

Сентябрь 2019 —
Сентябрь 2022
3 года 1 месяц

Лидер Поиска

Екатеринбург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

Веб-дизайнер

- Разработал более 50 веб-сайтов и посадочных страниц.
- Разрабатывал UX/UI веб-продуктов на основе анализа бизнес-требований, пользовательских сценариев, поведения аудитории и бизнес-целей.
- Разрабатывал дизайн-концепции с нуля, User Flow, Customer Journey Map (CJM), информационную архитектуру и интерактивные прототипы в Figma.
- Оптимизировал пользовательские сценарии, структуру и UX посадочных страниц на основе анализа поведения пользователей и конкурентов, повысив конверсионный потенциал digital-продуктов.
- Проектировал интерфейсы с учетом продуктовых целей, KPI и показателей конверсии, связывая UX-решения с измеримыми бизнес-результатами.
- Презентовал дизайн-концепции и UX/UI-решения заказчикам, аргументировал проектные решения через бизнес-задачи, пользовательские потребности и результаты анализа.
- Разрабатывал и стандартизировал макеты, компоненты, документацию и гайдлайны, повысив качество и предсказуемость реализации дизайна.

— Реализовывал веб-проекты с использованием WordPress, Elementor, HTML и CSS, учитывая технические ограничения веб-разработки при проектировании интерфейсов.

— Сократил время и стоимость разработки сайтов за счет применения low-code/no-code решений и стандартизации процесса создания веб-продуктов.

— Разрабатывал презентации, публикации, лендинги и другие продуктовые и маркетинговые материалы для поддержки коммуникации ценности продукта и продаж.

Март 2017 —
Сентябрь 2019
2 года 7 месяцев

ГК Лидер

Екатеринбург, lider13.ru/

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Smm-специлист | Менеджер проектов

— Руководил продвижением двух крупных торговых центров с аудиторией более 30 000 человек в социальных сетях, формировал digital-активности и контролировал показатели эффективности.

— Вел одновременно до 10 клиентских проектов, переключаясь между задачами разных заказчиков и сохраняя фокус на сроках, KPI и качестве результата.

— Настраивал и оптимизировал таргетированную рекламу, управлял рекламными бюджетами и анализировал эффективность рекламных кампаний.

— Проводил A/B-тесты рекламных материалов и пользовательских сценариев, анализировал результаты и оптимизировал решения на основе количественных данных.

— Собирал и анализировал требования заказчиков, формулировал задачи для команды и участвовал в разработке digital-решений с учетом бизнес-целей.

— Руководил командой копирайтеров и дизайнера, распределял задачи, контролировал сроки и качество выполнения работ.

— Обучал младших сотрудников, передавал рабочие практики, проводил разборы задач и контролировал качество результатов.

— Презентовал результаты и решения заказчикам, готовил отчеты по выполненным работам, показателям эффективности и результатам рекламных кампаний.

— Разрабатывал визуальные и текстовые материалы для digital-продвижения, взаимодействовал с дизайнерами и контент-командой.

— Анализировал результаты рекламных кампаний и пользовательское поведение, использовал данные для оптимизации digital-решений и повышения эффективности продвижения.

Образование

Высшее

2015
Высшее

Уральский технический институт связи и информатики (Филиал Сибирского государственного университета телекоммуникаций и информатики), Екатеринбург

Телекоммуникаций, Многоканальные телекоммуникационные системы

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки Figma Прототипирование UI UX User Flow Adobe Photoshop
Веб-дизайн Usability A/B тесты Дизайн интерфейсов Adobe Illustrator
UX-исследования Проектирование пользовательских интерфейсов HTML
Miro Адаптивный дизайн Web-дизайн Создание дизайн-системы
Анализ целевой аудитории Продуктовые метрики CustDev
User Story Mapping User Interface Наставничество Atomic Design
User Persona Customer Journey Mapping User Story CSS
Графический дизайн

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне Проектирую цифровые продукты и сложные B2B-системы: вместе с командой исследую пользователей и решения конкурентов, провожу базовую аналитику, генерирую гипотезы, делаю прототипы, выпускаю MVP. Есть опыт работы в веб-студии и айти-компании с собственными продуктами с сфере информационной безопасности. Регулярно изучаю новые подходы к AI, интегрирую удачные решения в процессы команды.

Последние годы работал ведущим дизайнером над продуктами в области информационной безопасности, руководил редизайном сложной low-code BPMS платформы, развивал внутренние B2B-сервисы.

Ключевые навыки: UX/UI дизайн, продуктовый дизайн, UX-исследования, UX-аудит, вайбкодинг, генерация изображений, информационная архитектура, проектирование пользовательских сценариев, Wireframes, дизайн-ревью, интерактивное прототипирование, дизайн-системы, продуктовый контент-маркетинг, работа в продуктовых командах.

Технические навыки: Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Claude, ChatGPT, Figma Agents, Nano Banana, Midjourney, Miro, Tilda, Jira, Confluence и любые другие программы по необходимости.