



Улатов Александр

Мужчина, 33 года, родился 12 декабря 1992

+7 (902) 2562713 — предпочитаемый способ связи • Доступен в Telegram t.me/ulatoff
ulatoff@bk.ru
telegram: @ulatoff

Проживает: Екатеринбург, м. Ботаническая
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Готов работать удалённо, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Старший продуктовый дизайнер (Product Designer, B2B On-premise, SaaS, Enterprise UX, Design Systems)

180 000 ₽ на руки

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 7 лет 4 месяца

Март 2023 —
настоящее время
3 года 3 месяца

Unity in Development

Екатеринбург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Product Designer | Старший продуктовый дизайнер

Экспертиза и основные задачи:

Проектирование UX/UI для B2B enterprise-систем в области информационной безопасности (SOC, IRP, SOAR):

- Развивал и масштабирование дизайн-системы (Figma components, design tokens, UI-kit);
- Проведил discovery-фазы: интервью, CustDev, анализ сценариев, CJM;
- Создавал интерактивные прототипы (Figma prototypes, user flow, wireframes), ускоряя согласование решений с бизнесом;
- Взаимодействовал с командой разработки (Agile/Scrum), передавая готовые UI-спецификации и снижая количество доработок(handoff, документация, дизайн-ревью);
- Создавал контент для визуальных коммуникаций (дизайн публикаций, презентаций, документации, полиграфии);
- Менторил младших дизайнеров.

Ключевые проекты и результаты:

Low-code платформа ePlat4m (автоматизация ИБ-процессов):

- Провёл редизайн продукта и разработал дизайн-систему с библиотекой компонентов (Figma), обеспечив масштабируемость и консистентность интерфейсов;
- Сократил время разработки интерфейсов на 20–40% за счёт внедрения дизайн-системы и стандартизации UI;
- Снизил количество UI-несоответствий на 66%, повысив качество и предсказуемость

реализации дизайна;

— Ускорил онбординг пользователей в 2 раза через оптимизацию UX-сценариев и упрощение взаимодействия с системой.

Подсистема сопровождения проектов ИБ (клиент: Газпром):

— Спроектировал UX сложного документооборота в условиях ограниченных требований и распределённой команды, обеспечив прозрачность процессов и снижение ошибок при работе с документами

— Унифицировал UX/UI-паттерны системы, что упростило пользовательские сценарии аналитиков и сократило время выполнения ключевых операций

— Разработал пользовательские сценарии (CJM, User Flow) для работы с проектной документацией, повысив предсказуемость и удобство взаимодействия с системой

Продукты класса IRP / SOAR (реагирование на инциденты ИБ):

— Спроектировал аналитические дашборды (Figma) для мониторинга ИБ-инцидентов, сократив время их обработки на 30%;

— Спроектировал AI-помощника для генерации скриптов автоматизации, упростив настройку процессов и сократив время выполнения типовых задач;

— Оптимизировал UX-сценарии реагирования на инциденты, повысив эффективность работы аналитиков и сократив время выполнения ключевых операций;

— Разработал UI Kit для второстепенных продуктов на React (Ant Design), обеспечив 90–95% визуальной консистентности с флагманскими продуктами на Angular (собственная дизайн-система).

Спроектировал UX/UI цифрового помощника для сопровождения системы мониторинга ИТ-инфраструктуры, упростив доступ к ключевым функциям и ускорив выполнение пользовательских сценариев.

Tech Stack:

· Figma (components, auto-layout, design system) · Jira / Confluence · Miro, draw.io
· HTML5 / CSS · WordPress / Elementor · Adobe Illustrator / InDesign / Photoshop · Yandex Metrica · ChatGPT, Claude, perplexity

Сентябрь 2018 —
Сентябрь 2022
4 года 1 месяц

Лидер Поиска

Екатеринбург, lider-poiska.ru/ekaterinburg/

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

• Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

веб-дизайнер | Low-code/no-code разработчик

Проектировал digital-продукты и маркетинговые решения для бизнеса (сайты, лендинги, low-code решения), фокусируясь на конверсии, пользовательских сценариях и достижении бизнес-целей.

Зона ответственности:

— Анализ бизнес-требований и формирование UX-решений под задачи клиентов;

— Проектирование пользовательских сценариев (CJM, user flow);

— Разработка UX/UI для сайтов и лендингов с упором на конверсию;

— Разработка и внедрение дизайн-концепций;

— Работа с low-code инструментами (WordPress, Elementor);

— Взаимодействие с заказчиками и участие в принятии продуктовых решений;

— Подготовка дизайн-документации и гайдлайнов;

— Разрабатывал маркетинговые и продуктовые материалы (презентации, публикации, лендинги, полиграфию), усиливая коммуникацию ценности продукта и поддержку продаж.

Результаты и влияние:

- Спроектировал и запустил 30+ коммерческих digital-проектов (сайты и лендинги) с средней суммарной посещаемостью 5000+ пользователей в месяц;
- Повысил конверсию посадочных страниц (за счёт оптимизации UX и структуры);
- Улучшил пользовательские сценарии на основе анализа поведения и конкурентов;
- Сократил время и стоимость разработки сайтов за счёт использования low-code решений;
- Повысил качество и предсказуемость реализации дизайна через стандартизацию макетов.

Образование

Высшее

2015
Высшее

Уральский технический институт связи и информатики (Филиал Сибирского государственного университета телекоммуникаций и информатики), Екатеринбург

Телекоммуникаций, Многоканальные телекоммуникационные системы

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

Figma CSS UI/UX UI UX Системный анализ Adobe Illustrator
Адаптивный дизайн CJM Веб-дизайн CustDev A/B тесты
Прототипирование Разработка дизайн-концепции Product Designer
Дизайн-ревью UX/UI Designer B2B SaaS UX Research Usability Testing
Data-driven Design Product Analytics Information Architecture UX Strategy
Design System UI Kit Miro Atlassian Jira Atlassian Confluence

Дополнительная информация

Обо мне

Продуктовый дизайнер с 7+ годами опыта в Web, B2B On-premise, SaaS и enterprise-системах (информационная безопасность, low-code платформы, SOC/IRP/ SOAR).

Специализируюсь на проектировании сложных интерфейсов, развитии дизайн-систем и data-driven подходе к развитию продукта.

Ключевые результаты:

- Сократил время онбординга пользователей в 2 раза
- Снизил время обработки инцидентов на 30%
- Уменьшил UI-несоответствия на 66%
- Ускорил разработку интерфейсов на 20–40% за счёт дизайн-системы

Экспертиза: UX Research, Product Discovery, Design Systems, Product Analytics, Enterprise UX